

- Codification rolling-code (plus d'un million de codes possible)
- Fonctionnement avec 2 relais programmables monostable/bistat
- Visualisation des codes memorisés
- Auto apprentissage des nouveaux codes directement par le radiocommande
- Numéro max d'utilisateurs 200
- Temporisation action de monostable jusqu'à 90sec.
- Tension nominale d'alimentation 12Vcc ±5%
- Absorption en standby avec BIRD connecté 110mA @ 12Vcc
- LED de signalisation des sorties activées
- Sortie relè 2 C/NA/NC 1A
- Dimensions (LxA) 87x63mm



Le DX2000 c'est un décodeur bicanal rolling code associé au récepteur BIRD complète d'antenne. Le décodeur est dotée d'un relais en sortie pilotés par les quatre touches (canaux A, B,C et D) de radiocommande QUAD.

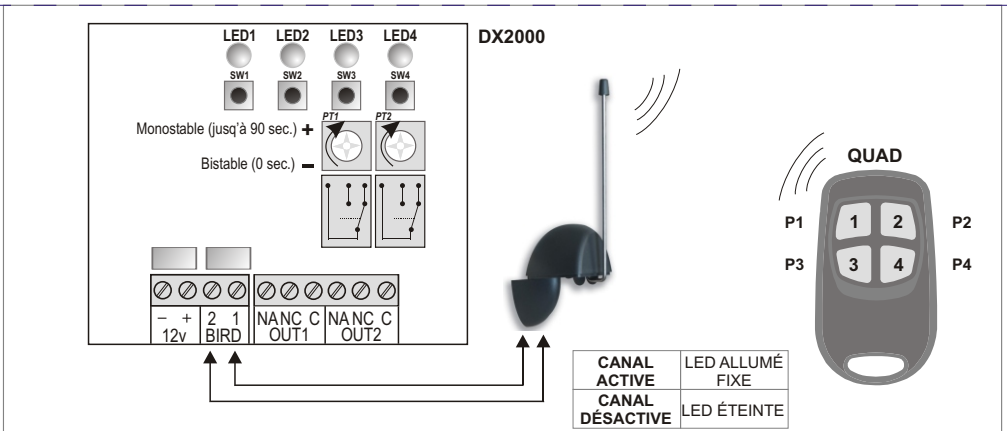
Les deux trimmer (1 pour canal) sur la fiche régulent la temporization des relè, où, en tournant dans le sens antihoraire le fonctionnement de relais sera bistable, par contre en tournant dans le sens horaire le fonctionnement de relais sera monostable et s'active avec un impulsion jusqu'à 90 sec.

La fiche DX2000 peut programmer de 1 à 200 telecommandes QUAD

INSTALLATION

Utiliser un cable de deux conducteurs avec l'écran pour connecter l'antenne BIRD au bloque terminal de DX2000, en respectant les connexions "1" et "2" en isolant d'autres cables.

NOTA: C'est possible activer les sorties OUT1 et OUT2 au travers les touches P1 et P2.



PROGRAMMATION

NOTE: Si dans 30 secondes ne se complète pas la phase de programmation de télécommande la fiche ne sauvera pas les configurations donnés

Pour associer la touche del radiocommande à la sortie de la DX2000:

- 1 Appuyer dans le même temps sur les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer **1** fois sur la touche **SW2**
- 4 Appuyer la touche relative à la sortie qui veut s'associer à la touche de radiocommande **QUAD**
- 5 Appuyer sur la touche de radiocommande **QUAD** qui veut s'associer à la sortie de la fiche DX2000
- 6 Appuyer **1** fois la touche **SW2**
- 7 Reprendre de point 4 pour programmer l'autre sortie ou 3 fois **SW1** et après **SW1** et **SW2** contemporaneamente pour sauver et sortir de la programmation.

NOTE: Pendant la phase de programmation serait utile (surtout en présence d'un élevé numéro de telecommandes) anoter sur la feuille fournie dans l'emballage, la position des telecommandes programmés et associer à coté une description (utilisateur , sorties habilités...).

Ces annotations serviront suivant pour reconnaître facilement un telecommande à travers le comptage des LED

VERIFICATION POSITION TELECOMMANDE EN MÉMOIRE

- 1 Appuyer dans le même temps sur les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer sur la touche **SW1** (2 FOIS) et verifier la position de télécommande dans la mémoire au travers les clignotements des led, considérant que:
 - › le **LED4** indique les unités (1)
 - › il **LED3** indique les dizaines(10)
 - › il **LED2** indique les centaines(100)
 - › (le **zero** est indiqué avec clignotants rapides)
- 4 Appuyer 3 fois **SW1** et après **SW1** et **SW2** dans le même temps pour sauver et sortir de la programmation.

ÉLIMINATION ASSOCIATION SORTIES TELECOMMANDE

- 1 Appuyer en même temps les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche qualsiasi del radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer et maintenir appuyé la touche **SW2**
 - › *clignotant rapidement les sorties programmées sur le télécommande*
 - › *s'éteint les sorties no programmées*
- 4 Appuyer sur la fiche la touche relative à la sortie qui on veut eliminer(**SW1/SW2**)
 - › *le LED s'éteinte en indicant que l'opération est xecuté correctement*
- 5 Délivrer la touche **SW2** et appuyer : **SW1** (3 FOIS) et après **SW1** et **SW2** dans le même temps pour sauver et sortir de la programmation .

VISUALIZATION DES SORTIES AVEC LE TELECOMMANDE

- 1 Appuyer dans le même temps les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer et maintenir appuyé la touche **SW1**
 - › *s'éteintent tous les led*
- 4 Appuyer la touche associé à la sortie de visualizer (**SW3** ou **SW4**)
 - › *s'allume avec lumière fixe le LED relatif à la touche del QUAD associé*
- 5 Délivrer la touche **SW1** et appuyer : **SW1** (3 FOIS) et après **SW1** et **SW2** dans le même temps pour sauver et sortir de la programmation.
- 6 Pour les autres sorties repetir tous les points décrits avant.

ÉLIMINATION TELECOMMANDE

- 1 Appuyer dans le même temps les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer le touche **SW2** (2 FOIS)
 - › *les LED clignotant rapidement en indiquant l'elimination*
- 4 **Appuyer la touche SW1**(3 FOIS) et après **SW1** et **SW2** dans le même temps et sauver et sortir de la programmation.
- 5 Pour éliminer les autres **QUAD** repetir tous les points décrits avant.

ELIMINATION TOTAL MÉMOIRE

- 1 Appuyer dans le même temps les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer et maintenir appuyé dans le même temps les touches **SW1** et **SW4** afin que
 - › *s'allument les led LED1 et LED2 alternant avec les LED3 et LED4*
 - › *quand tous les LED clignotant dans le même temps, l'elimination est effectuée*
- 4 Délivrer les touches **SW1** et **SW4**
- 5 Appuyer sur la touche **SW1**(3 FOIS) et après **SW1** et **SW2** dans le même temps pour sauver etsortir de la programmation .

PROGRAMMATION TELECOMMANDE PAR FICHE EN CONNAISSANT LA POSITION

- 1 Appuyer dans le même temps les touches **SW1** et **SW2**
- 2 Appuyer une touche de radiocommande **QUAD**
- 3 Appuyer 1 fois la touche tasto **SW3** où:
 - › *le LED1 reste allumé fixe*
- 4 Appuyer sur les touches **SW2** (centaines 100), **SW3** (dizaines 10) ou **SW4** (unité 1) pour insérer la position qui lui assigné
 - › *le LED1 clignote à chaque pression des touches.*
- 5 Appuyer la touche **SW1** (1 FOIS) pour confirmer la position insérée
- 6 Appuyer autre fois pour autre 3 fois le touche **SW1** et après les touches **SW1** et **SW2** dans le même temps pour sauver et sortir de la programmation.

NOTE: Si dans la position insérée il y a autre télécommande:

- Clignotant rapidement les led **LED1** et **LED2**
- Les LED correspondant aux sorties programmées restent fixe par contre aux sorties programmés restent fixes tandis que les autres clignotant changer la position et repartir de point 4.

EXEMPLES DE PRPROGRAMMATION QUAD

Pour programmer un telecommande en position **6** dans la mémoire del DX2000:

- › Appuyer **6 fois (unité) la touche SW1 pour confirmer la position connecté**

Pour prprogrammer un telecommande en position **98** dans la mémoire de DX2000:

- › **Appuyer 9 fois (unité) la touche SW3**
- = **Appuyer 8 fois (unité) la touche SW4**

Appuyer SW1 (1 FOIS) Pour confirmer la position insérée

Pour prprogrammer un telecommande en position **150** dans la mémoire de DX2000:

- › **Appuyer 1 fois (centaines) la touche SW2**
- › **Appuyer 5 fois (dizaines) la touche SW3**

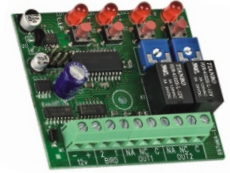
Appuyer SW1 (1 FOIS) pour confirmer la position insérée

TABLES FUNCTION TOUCHES DX2000

Fonctions touche SW1 (Touche INFO)	
Appuyer 1 FOIS la touche jusqu'à à l'extinction des LED3 et LED4	S'accede au menu d'elimination des sorties de la fiche, combinées à les touches activés dans le QUAD
Appuyer 2 FOIS la touche	Il affiche la position engagé par le telecommande dans la memoirede la fiche
Appuyer 3 FOIS la touche	On sortie de la programmation

Fonctions touche SW2 (Touche SUPPRESSION)	
Appuyer1 FOIS la touche jusqu'à le clignotement rapide des LED (dans le cas de sorties programmés)	Il affiche au menu d'elimination de la configuration des sorties de la fiche combinées à les touches activés dans le QUAD .
Appuyer 2 FOIS la touche	Permet eliminer le QUAD de la programmation de la fiche

- Codificación rolling-code (más de un millón de posibles códigos)
- Funcionamiento con 2 relé programables monostable/bistable
- Visualización de los códigos memorizados
- Autoaprendizaje de nuevos codigos directamente del radiomando
- Número máximo de usuarios 200
- Temporizzazione del monostable hasta 90sec.
- Tensión nominal de alimentación 12Vcc $\pm 5\%$
- Absorción en standby con BIRD conectado 110mA @ 12Vcc
- LED de señalización de las salidas activas
- Salida relé 2 C/NA/NC 1A
- Dimensiones (LxA) 87x63mm



El DX2000 es un descodificador bicanal rolling code asociado al receptor BIRD completo de antena. El descodificador es dotado de dos relé en salida pilotados de las cuatro teclas (canales A, B, C y D) del radiomando QUAD.

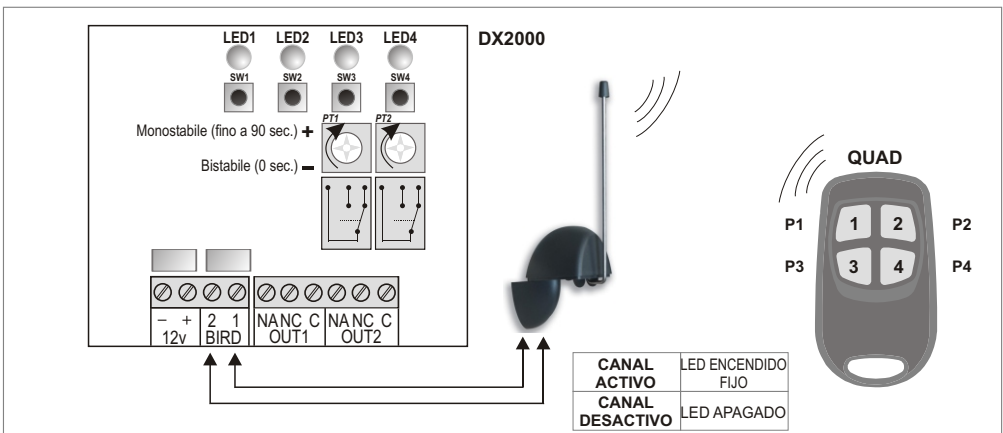
Los dos trimmer (1 por canal) presentes en la placa regulan la temporización de los relé, donde, rodando en senso antihorario el funcionamiento del relé sera bistable, mientras rodando en senso horario el funcionamiento del relé sera monostable y se va a activar con un impulso hasta los 90 seg.

La placa DX2000 puede programar de 1 a 200 telemandos QUAD

INSTALACIÓN

Utilizar un cable a dos conductores con pantalla para conectar la antena BIRD al bloque terminal del DX2000, respetando las conexiones "1" y "2" aislándolo de otros cables.

NOTA: Es posible activar las salidas OUT1 y OUT2 mediante las teclas P1 y P2.



PROGRAMACIÓN

NOTA: Si dentro de 30 segundos no se completa la fase de programación del telemando la placa no va a salvar las configuraciones dadas

Para asociar la tecla del radiomando a la salida de la DX2000:

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar **1** vez la tecla **SW2**
- 4 Apretar la tecla relacionada a la salida que se quiere asociar a la tecla del radiomando **QUAD**
- 5 Apretar la tecla del radiomando **QUAD** que se quiere asociar a la salida de la placa DX2000
- 6 Apretar **1** vez la tecla **SW2**
- 7 Volver a tomar del punto 4 para programar la otra salida o 3 veces **SW1** y después **SW1** y **SW2** contemporaneamente para salvar y salir de la programación.

NOTA: Durante la fase de programación sería útil (sobretudo en presencia de un elevado número de telemandos) anotar en el papel ofrecido en el embalaje, la posición de los telemandos programados y asociar al lado una descripción (usuario, salidas habilitadas...).

Estas anotaciones servirán en seguida para reconocer facilmente un telemando a través del conteo de los LED

VERIFICA POSICIÓN TELEMANDO EN MEMORIA

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar la tecla **SW1** (2 VECES) para verificar la posición adoptada del telemando en la memoria a través de los parpadeos de los led, teniendo en cuenta de que:
 - › el **LED4** indica la unidad (**1**)
 - › el **LED3** indica las decinas (**10**)
 - › el **LED2** indica los cientos (**100**)
 - › (lo **cero** es iniciado con unos parpadeos veloces)
- 4 Apretar 3 veces **SW1** y después **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salvar y salir de la programación.

ELIMINACIÓN ASOCIACIÓN SALIDAS PLACA CON TELEMANDO

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar t mantener presionada la tecla **SW2**
 - › *parpadean velozmente las salidas programadas en el telemando*
 - › *se apagan las salidas no programadas*
- 4 Apretar en la placa la tecla relacionada a la salida que se quiere quitar (**SW1/SW2**)
 - › *el LED se apaga indicando que la operación se ha ejecutado correctamente*
- 5 Dejar la tecla **SW2** y apretar : **SW1** (3 VECES) y después **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salvar y salir de la programación.

VISUALIZACIÓN DE LAS SALIDAS CON EL TELEMANDO

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar y mantener presionada la tecla **SW1**
 - › *se apagan todos los led*
- 4 Apretar la tecla asociada a la salida de visualizar(**SW3** o **SW4**)
 - › *se enciende con luz fija el LED relacionado a la tecla del QUAD asociado*
- 5 Dejar la tecla **SW1** y apretar : **SW1** (3 VECES) y después **SW1** y **SW2** contemporaneamente per salvar y salir de la programación.
- 6 Para las otras salidas repetir todos los puntos descritos anteriormente.

ELIMINACIÓN TELEMANDO

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar la tecla **SW2** (2 VECES)
 - › *los cuatro LED parpadean velozmente indicando las ocurrida eliminación*
- 4 Apretar la tecla **SW1**(3 VECES) y después **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salvar y salir de la programación.
- 5 Para la eliminación de otros **QUAD** repetir todos los puntos descritos anteriormente.

ELIMINACIÓN TOTAL MEMORIA

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar y mantener presionada al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW4** hasta que
 - › *se encienden los led **LED1** y **LED2** alternándose **LED3** y **LED4***
 - › *cuando todos los LED parpadean al mismo tiempo ,la eliminación ocurrió*
- 4 Dejar las teclas **SW1** y **SW4**
- 5 Apretar la tecla **SW1**(3 VECES) y después **SW1** y **SW2** y al mismo tiempo para salvar y salir de la programación.

PROGRAMACIÓN TELEMANDO DE PLACA CONOCIENDO LA POSICIÓN

- 1 Apretar al mismo tiempo las teclas **SW1** y **SW2**
- 2 Apretar una tecla cualquiera del radiomando **QUAD**
- 3 Apretar 1 vez la tecla **SW3** donde:
 - › *el **LED1** se queda encendido fijo*
- 4 **Apretar la tecla **SW2** (centenas 100), **SW3** (decenas 10) o **SW4** (unidad 1) para insertar la posición a ello asignada**
 - › *el **LED1** parpadea por cada presión de las teclas*
- 5 Apretar la tecla **SW1** (1 VEZ) para confirmar la posición insertada
- 6 Volver a apretar por otras **3 veces** la tecla **SW1** y después las teclas **SW1** y **SW2** al mismo tiempo para salvar y salir de la programación.

NOTA: Si en la posición insertada está otro telemando:

- Parpadean o velozmente los **LED1** y **LED2**
- Los LED correspondientes a las salidas programadas se quedan fijos mientras los otros parpadean

EJEMPLOS DE PROGRAMACIÓN QUAD

Para programar un telemando en posición **6** en la memoria del DX2000:

- › Apretar **6 veces (unidad)** la tecla **SW1**
Apretar SW1 (1 VEZ) para confirmar la posición insertada.

Para programar un telemando en posición **98** en la memoria del DX2000:

- › **Apretar 9 veces (unidad)** la tecla **SW3**
- › **Apretar 8 veces (unidad)** la tecla **SW4**
Apretar SW1 (1 VEZ) para confirmar la posición insertada

Para programar un telemando en posición **150** en la memoria del DX2000:

- › **Apretar 1 vez (centenas)** la tecla **SW2**
- › **Apretar 5 veces (decenas)** la tecla **SW3**
Apretar SW1 (1 VEZ) para confirmar la posición insertada

TABLAS FUNCIÓN TECLAS DX2000

Funciones tecla SW1 (Tecla INFO)	
Apretar 1 VEZ la tecla hasta al apagado de los LED3 y LED4	se accede al menú de eliminación de las salidas de la placa, combinadas a las teclas activados en el QUAD.
Apretar 2 VECES la tecla	se visualiza la posición asumida del telemando en la memoria de la placa
Apretar 3 VECES la tecla	se sale de la programación

Funciones tecla SW2 (Tecla ELIMINACIÓN)	
Apretar 1 VEZ la tecla hasta el parpadeo veloz de los LED (en caso de salidas programadas)	se accede al menú de eliminación de la configuración de las salidas de la placa combinadas a las teclas activados en el QUAD .
Apretar 2 VECES la tecla	permite eliminar QUAD de la programación de la placa